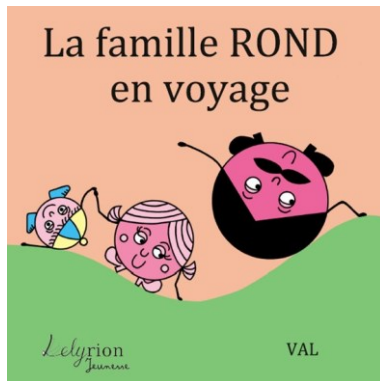


« LA FAMILLE ROND EN VOYAGE » de VAL

JEU DES MAISONS : JEU DE COOPÉRATION POUR LES PETITS



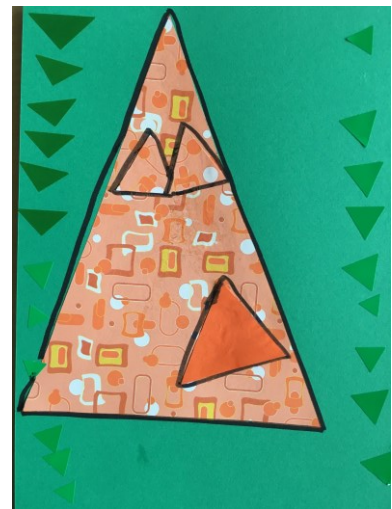
Ce jeu est inspiré de l'album « La famille ROND en voyage » de VAL, publié par les Editions Lelyrion Jeunesse :

<https://editions-lelyrion.com/home/44-la-famille-rond-en-voyage-9791093113357.html>

L'objectif est d'aider chaque famille de l'album (ROND, CARRÉ et TRIANGLE) à retrouver sa maison.

1^{ère} ÉTAPE : FABRIQUER LES MAISONS

- 1) Prendre 3 feuilles A4 de couleur.
- 2) Tamponner des ronds, des carrés et des triangles (ou coller des gommettes de chaque forme) sur les 3 feuilles.
- 3) Coller des formes préalablement découpées dans du papier à motifs pour reproduire les maisons de l'album « La famille ROND part en voyage ».



2^{ème} ÉTAPE : PEINDRE LES PERSONNAGES

C'est l'occasion de travailler la notion de dégradé.

Coller des gommettes pour les yeux et tracer le nez et la bouche de chaque personnage.



3^{ème} ÉTAPE : JOUER (2 à 4 JOUEURS)

Vous pouvez utiliser :

- un seul dé avec les constellations 1 à 3 et les chiffres 1 à 3 :

Je prends autant de personnages que le chiffre indiqué et je les mets dans la bonne maison (famille rond, carré, triangle).

- un deuxième dé sur lequel il y aura les formes carré, triangle, et rond :

Je prends le nombre et la forme indiqué.

Bien sûr d'autres règles peuvent être inventées, à vous de rajouter des contraintes de type passer son tour si on rajoute un symbole ou le 0, ou enlever des personnages des maisons...

Lorsque tous les personnages sont rentrés chez eux, le jeu est terminé.

Bon jeu !